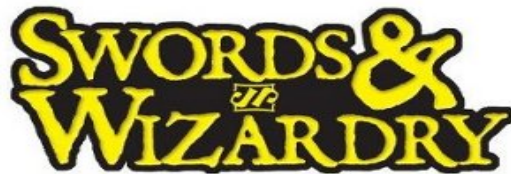


Jugador:
 Personaje:
 Raza:
 Clase/Nivel:
 Sexo: Pelo: Ojos:

Alineamiento:
 Religión:
 Edad:
 Peso:



CA: Max PG: PG Actuales: Tirada Salvacion:

Puntos de Habilidad				
FUE	<input type="text"/>	Modificador Golpe: <input type="text"/>	Modificador Daño: <input type="text"/>	Abbrir Puertas: <input type="text"/> Mod Carga: <input type="text"/>
DES	<input type="text"/>	Modificador Arma a Distancia: <input type="text"/>		Efecto en CA: <input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	Mod Puntos Golpe: <input type="text"/>	Sobrevivir Resucitar: <input type="text"/>	
INC	<input type="text"/>	Max Lenguajes Adicionales: <input type="text"/>	Max Nivel Conjuros: <input type="text"/>	Aprender Conjuro: <input type="text"/> Min/Max Conjuros Nivel: <input type="text"/>
SHB	<input type="text"/>	Bonif Conjuros Nivel 1 Clerigo? (15 SHB o superior) - <input type="text"/>		
CHR	<input type="text"/>	Max Mercenarios Esp: <input type="text"/>		

Armas

Arma	Golpear	Daño	Peso
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armadura & Escudo

Armadura	Ajuste CA	Peso
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Habilidades del Ladron

Escalar Paredes	Tareas Delicadas	Escuchar Sonidos	Esconder Sombras	Mover Silencio	Abbrir Cerraduras
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Tabla de Golpe

9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Velocidad Movimiento

Interior, Bajotierra & Ciudad		Exterior	
A Pie: <input type="text"/> (base x20 pies por turno)	<input type="text"/>	A Pie: <input type="text"/> (base en millas por día)	<input type="text"/>
Correr: <input type="text"/> (base x40 pies por turno)	<input type="text"/>	Marchaforzada: <input type="text"/> (base doble en millas por día)	<input type="text"/>
Combate: <input type="text"/> (base dividida por 3, x10 pies por asalto)	<input type="text"/>	Combate: <input type="text"/> (base dividida por 3, x10 yardas por asalto)	<input type="text"/>

Numero de Conjuros por Nivel

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Nivel 5	Nivel 6	Nivel 7	Nivel 8	Nivel 9

Libro Conjuros				Habilidades

Equipo & Objetos		

Dinero:

Descripcion Personaje:

Personalidad:

Efectos & Condiciones: